

## Digital Competences and Intercultural Values in e-Learning Environments

A aquisição de competências digitais em adultos com mais de 55 anos, imigrantes e refugiados é o objectivo do projecto internacional E-Civeles. São seis os países que compõem o consórcio internacional do Projecto: Espanha (Universidade de Málaga), Alemanha (BIBA), Hungria (TREBAG), Itália (ULE), Portugal (USE) e Eslovénia (INTEGRA).

### O Projecto

Coordenado pela Universidade de Málaga, o projecto é financiado pelo Programa Europeu Erasmus+. Tem como objectivo responder a desafios específicos para uma população em actual crescimento e cujo futuro é claro nos próximos tempos. O factor comum que une seniores, imigrantes ou refugiados relaciona-se com a grande dificuldade no que diz respeito à aquisição de competências digitais.

Apresentam também a necessidade de melhorar outro tipo de competências, tais como geo-espaciais, estimulação cognitiva (em pessoas com mais de 55 anos) ou o domínio de línguas estrangeiras (imigrantes), entre outras. Em relação à divisão digital, acções coordenadas são necessárias para integrar população em risco de exclusão social num mundo de Tecnologias, um objectivo alinhado com a Acção 61 da agenda Digital de Estratégia 2020.

### Inovação

O objectivo do Projecto E-Civeles é criar uma série de materiais e recursos inovadores que potenciem a aquisição das competências já mencionadas, dirigidos em primeiro, à equipa técnica e educativa de cada segmento populacional referido – como condutores de melhoramentos educativos –, mas sem esquecer os estudantes, enquanto beneficiários finais do projecto.

Porém, outros parceiros de áreas educativas, política e administrativa, de sectores públicos ou privados irão também participar.

De forma a atingir os objectivos já mencionados – que sumarizados, poderão ser o melhoramento de competências digitais, o impulso da integração social e a estimulação de professores na utilização das Novas Tecnologias –, um conjunto de recursos será criado, nos quais a motivação será o motor principal. Para este fim, a utilização das Novas Tecnologias de uma perspectiva lúdica – a “gamificação” – será potenciada por um conjunto de jogos incluídos numa plataforma virtual com o apoio de outros recursos e ferramentas de comunicação que promovam a activa participação dos utilizadores.

### Próximo encontro

O primeiro encontro do projecto realizou-se em Málaga, tendo sido acolhido por professores e educadores de Málaga. Juntaram-se ainda representantes de entidades da sociedade civil para ouvir as direcções possíveis para este projecto. O próximo encontro de projecto será na Eslovénia, onde os parceiros refinarão os objectivos e próximos passos, em harmonia com os resultados da fase de pesquisa, já concluída.

### O que se segue?

Se está interessado no desenvolvimento do projecto e quer saber mais sobre o projecto por favor visite o nosso website em: [www.e-civeles.eu](http://www.e-civeles.eu)

## E-Civiles Encontro de Projecto em Málaga, Espanha (Novembro 2017)



## Modelos 3D de cidades históricas

O núcleo do nosso vídeo jogo será a implementação de quatro cidades históricas, no qual os jogadores terão de se orientar através de ruas e praças nos centros das cidades de forma a encontrar os monumentos principais.

Os jogadores terão oportunidade de aprender sobre a história e linha de tempo de cada cidade, encontrando mini-jogos e resolvendo o desafio final antes de passar à próxima cidade/país.

Estes jogos estarão facilmente disponíveis na nossa plataforma e-learning, onde outros materiais importantes poderão também ser encontrados, tais como a base de dados com jogos existentes em todos os países participantes no projecto, um guia de utilizador e um manual incluindo *currículum*, entre outros.

As cidades a visitar através deste vídeo jogo serão: Évora (Portugal), Antequera (Málaga), Udine (Itália) e Velenje (Eslovénia).

## Disseminação

Partilhar a nossa visão é muito importante para nós. O consorcio esteve presente em varias conferências e seminários, tal como o 3.ª Conferência Internacional em Humanidades Digitais HDH2017 em Málaga (Espanha), na 3.ª Conferência Internacional em Comunicação e Media

Digital em Sevilha (Espanha) ou no 4.º Encontro de Associações Nacionais de U3A em Palma de Maiorca (Espanha), entre outras. Temos um enorme prazer em anunciar que o nosso projecto foi reconhecido com o selo do Ano Europeu do Património Cultural 2018, cujo slogan “O nosso património. Onde o passado se encontra com o futuro” se torna uma fonte de inspiração para o Projecto E-Civeles.