

Digital Competences and Intercultural Values in e-Learning Environments

L'acquisizione di competenze digitali da parte di adulti over 55 e di immigrati e rifugiati è l'obiettivo del progetto internazionale e-Civeles. Sei paesi costituiscono il consorzio internazionale del progetto: Spagna (Università di Málaga), Germania (BIBA), Ungheria (Tregag), Italia (Università delle LiberEtà), Portogallo (Universidade Sénior de Évora) e Slovenia (INTEGRA).

Il progetto

Coordinato dall'Università di Malaga, il progetto ha ricevuto un finanziamento europeo di circa 200.000 euro nell'ambito del programma Erasmus+. L'obiettivo è quello di rispondere a una popolazione specifica la cui tendenza alla crescita nel prossimo futuro è chiara. Il fattore comune che unisce gli anziani e gli immigrati o rifugiati è che tutti loro hanno grosse difficoltà nell'acquisizione di competenze digitali.

C'è bisogno inoltre di migliorare altri tipi di competenze, come le abilità geospaziali, la stimolazione cognitiva (nelle persone over 55) o la padronanza di una lingua straniera (soprattutto per gli immigrati), tra le altre. Per quanto riguarda il divario digitale, sono necessarie azioni coordinate per integrare la popolazione a rischio di esclusione sociale nel mondo delle TIC, un obiettivo in linea con l'azione 61 dell'agenda digitale della strategia 2020.

Innovazione

L'obiettivo di e-Civeles è quello di creare tutta una serie di materiali e risorse innovative che favoriscano l'acquisizione delle suddette competenze, rivolte, in primo luogo, agli insegnanti di questa fascia di popolazione - come forza trainante per il miglioramento educativo - ma senza dimenticare il gruppo di studenti, beneficiario finale

del progetto, e di cui si terrà conto anche nelle diverse attività svolte durante il progetto. Allo stesso modo, parteciperanno anche altri agenti della sfera educativa, politica e amministrativa, sia pubblica che privata. Per raggiungere gli obiettivi delineati - che, in breve, sono il miglioramento delle competenze digitali, la promozione dell'integrazione sociale e la promozione dell'uso delle TIC per gli insegnanti - si creerà un insieme di risorse in cui la motivazione sarà la forza motrice fondamentale. A tal fine, l'uso delle TIC sarà promosso da un punto di vista ricreativo - come "gamification" - attraverso la creazione di un insieme di videogiochi inseriti in una piattaforma virtuale con altre risorse di supporto e strumenti di comunicazione che promuovono la partecipazione attiva degli utenti

Prossimo meeting

Il primo meeting si è tenuto a Malaga presso l'Università di Malaga. Il prossimo incontro transnazionale, in cui saranno condivisi i lavori sviluppati da ciascuno dei partner del progetto, avrà luogo in Slovenia il prossimo giugno.

Prossimi eventi?

Se siete interessati agli sviluppi o volete saperne di più sul progetto, visitate il nostro sito web all'indirizzo www.e-civeles.eu

e-Civeles Kick-off Meeting in Málaga, Spagna (Novembre 2017)



Modelli 3D dei centri storici

Il core dei nostri videogiochi sarà la realizzazione di quattro centri storici, dove i giocatori dovranno orientarsi per le strade e le piazze del centro per trovare i principali monumenti. I giocatori potranno conoscere la linea temporale storica della città, affrontando diversi minigiochi e risolvendo una prova finale prima di recarsi nel paese successivo.

Questi giochi saranno facilmente disponibili nella nostra piattaforma di e-learning, dove si troveranno anche altri materiali importanti, come una banca dati con i giochi già esistenti di tutti i paesi partecipanti al progetto, una guida per l'utente e un manuale con un curriculum, tra gli altri.

Le città da visitare attraverso questi videogiochi saranno: Évora (Portogallo), Antequera (Málaga), Udine (Italia) e Velenje (Slovenia)

Disseminazione

Condividere la nostra visione è molto importante per noi. Il consorzio è stato presente in diversi convegni e seminari, come il 3° "International Conference on Digital Humanities" (HDH2017) a Malaga (Spagna), la 3° "International Conference on Communication and Digital Media" a Siviglia (Spagna) o il 4° Incontro dell'Associazione Nazionale dell'U3A a Palma (Spagna), tra gli altri.

Siamo inoltre lieti di annunciare che il nostro progetto è stato riconosciuto con il sigillo dell'Anno europeo del patrimonio culturale 2018, il cui slogan "Il nostro patrimonio. Dove il passato incontra il futuro" diventa fonte di ispirazione per e-Civeles.