

Digital Competences and Intercultural Values in e-Learning Environments

El proyecto internacional E-Civeles aborda la adquisición de competencias digitales en adultos mayores de 55 años y personas migrantes y refugiadas. Seis países y sus respectivas instituciones conforman el equipo promotor del proyecto: España (Universidad de Málaga), Alemania (BIBA), Hungría (Trebag), Italia (ULE), Portugal (USE) y Eslovenia (INTEGRA).

El proyecto

Coordinado por la Universidad de Málaga, el proyecto cuenta con financiación europea dentro del programa Erasmus +. Su objetivo es responder a un desafío para una población específica cuyo crecimiento, en el más cercano futuro, es claro. El factor común que vincula a las personas mayores, a las migrantes y a las refugiadas es que todas ellas tienen una mayor dificultad para la adquisición de habilidades digitales.

Además, presentan otras necesidades como la mejora de otros tipos de habilidades como las geoespaciales, la estimulación cognitiva, especialmente entre los mayores de 55 años, o el dominio de un idioma extranjero –entre los migrantes y refugiados-. En relación a la llamada brecha digital, se precisan igualmente acciones coordinadas para integrar a la población en riesgo de exclusión social, también en la sociedad digital, en coincidencia con lo que prescribe la Acción 61 de la Agenda Digital de la Estrategia 2020.

Innovación

El objetivo de E-Civeles es crear una serie de materiales innovadores y recursos dirigidos al personal docente, facilitadores, y a los propios sujetos que fomenten la adquisición de las competencias descritas. Además, es nuestro propósito que participen otras áreas interesadas

tanto del ámbito educativo, político y administrativo, tanto públicas como privadas. Para alcanzar los objetivos, en el sentido de la mejora de competencias digitales, el impulso de la integración social y la estimulación de la labor docente en el uso de las TICs, el recurso fundamental será la motivación. Con este propósito y desde una perspectiva lúdica, se opta por la “gamificación” mediante la creación de un conjunto de videojuegos integrados en una plataforma virtual donde se reunirán también otros recursos y herramientas comunicativas que incentiven la participación activa de todos los usuarios descritos.

Próxima reunión

El primer encuentro del equipo promotor tuvo lugar en Málaga, auspiciado por el profesorado y el personal investigador de la Universidad de Málaga, donde se dio la bienvenida a las personas representantes de las organizaciones civiles participantes y se discutieron los aspectos organizativos y las posibles direcciones por las que proyecto va a desarrollarse. El siguiente encuentro entre los distintos socios se realizará en Eslovenia, donde los socios ajustarán los objetivos del proyecto y las siguientes fases conforme vayan concluyendo los resultados parciales de cada fase de la investigación.

Si está interesado en el desarrollo del proyecto y desea conocer algo más sobre e-Civeles, le agradeceríamos que visitara nuestra página www.e-civeles.eu

Digital Competences and Intercultural Values in e-Learning Environments

E-Civeles: encuentro equipo en Málaga, España (Noviembre 2017)



Modelos en 3D de ciudades históricas

El núcleo de nuestros videojuegos es la implementación de cuatro centros históricos de sendas ciudades, donde los y las participantes en el juego han de orientarse por sus calles y plazas para encontrar sus monumentos más representativos. Las personas jugadoras aprenden a través de una línea de tiempo o cronología de la ciudad, superando diferentes minijuegos hasta resolver la prueba final que les permite viajar al siguiente país.

Estos juegos estarán fácilmente disponibles en nuestra plataforma de aprendizaje, donde también encontrarán otros materiales de interés, como una base de datos con juegos similares procedentes del resto de países de países participantes en el proyecto, una guía de usuario y un manual que incluye un programa formativo.

Las ciudades que se visitarán mediante los videojuegos serán: Évora (Portugal), Antequera (Málaga), Udine (Italia) y Velenje (Eslovenia).

Diseminación

Compartir nuestra visión es muy importante para nosotros. El equipo ha presentado sus avances en diferentes eventos académicos, como la 3ª Conferencia Internacional en Humanidades Digitales HDH2017 en Málaga (España), el 3º Congreso Internacional en Comunicación y Medios Digitales en Sevilla (España), o el 4º Encuentro de la Asociación Nacional de U3A en Palma (España), entre otros.

También nos complace anunciar que nuestro proyecto ha sido reconocido con el sello del Año Europeo del Patrimonio Cultural 2018, cuyo lema "Nuestro patrimonio. Donde el pasado se encuentra con el futuro" es la inspiración de e-Civeles.