



Digital Competences and Intercultural Values in e-Learning Environments

A nemzetközi E-Civeles program célja az 55 év felettek és a külföldi munkavállalók informatikai készségeinek fejlesztése valamint a résztvevő városok történelmének és műemlékeinek ismertetése. A projekt koordinátora a spanyolországi University of Malaga. A programrésztvevők: a németországi BREMER INSTITUT FUER PRODUKTION UND LOGIS-TIK GMBH, a magyar TREBAG SZELLEMI TULAJDON- ÉS PROJEKTMENEDZSER Kft, az UNIVERSITA' DELLE LIBERETA Olaszországból, a portugál UNIVERSIDADE SENIOR DE EVORA és a szlovén INTEGRA szervezete.

A projekt

Az informatikai lemaradás kezelésében az infokommunikáció világába való integrációhoz összehangolt cselekvési tervre van szükség a társadalmi kirekesztettség elkerülése érdekében, ahogyan ezt a 2020. évi Európai Digitális Menetrend 61. cikke is megfogalmazza.

A program célja olyan újszerű eszközök és módszerek kidolgozása, melyek az informatikai készségek megszerzését segítik, elsősorban a tanárokat, másodsorban a tanulókat célozva meg.

Emellett többek között általánosságban a felhasználók térinformatikai és az 55 év fölöttiek kognitív készségeinek, valamint a résztvevők idegennyelvtudásának fejlesztését is szeretnénk segíteni.

A projekt 2017-ben az Erasmus+ program keretében nyert támogatást.

Innováció

Az infokommunikáció használatát a szabadidő szempontjából közelítjük meg, például a virtuális térben elhelyezett, kommunikációs eszközökkel kiegészített online játékok alkalmazásával.

A játék az interneten könnyen elérhető, ahol további érdekes anyagokat is találnak: például a többi résztvevő város adatbázisát, útmutatót és kézikönyvet, mely tartalmazza többek között a teljes ismeretanyagot is.

A következő projekttalálkozó

Az első projekt-találkozót Malagában, Spanyolországban tartották a résztvevők, ahol az egyetem tanárai és professzorai látták vendégül a résztvevőket. Társadalmi szervezetek képviselői is meghívást kaptak, akik a projekt további fejlesztésének irányaira tettek javaslatokat. A következő nemzetközi találkozóra Szlovéniában kerül sor, ahol a projektpartnerek a kitűzött célokat dolgozzák ki részletesebben a megvalósult kutatások eredményeit is figyelembe véve.

Az első E-Civeles projekt-találkozó résztvevői 2017. novemberében Malagán



Történelmi városok 3D-s modelljei

Az online játék lényege, hogy négy történelmi városban a játékosok az óváros utcáin és terein tájékozódva megtalálják a fontosabb műemlékeket.

A játékosok ezzel a város történelmi időrendjében haladva tanulnak, miközben különböző kisebb, és a játék végén egy összefoglaló feladatot is megoldva a következő helyszínre léphetnek.

A projektben a következő települések vesznek részt:

Nagykovácsi (Magyarország), Evora (Portugália), Antequera (Spanyolország), Udine (Olaszország), Velenje (Szlovénia) és Bréma (Németország).

A projekt ismertetése és népszerűsítése

Fontosnak tartjuk, hogy másokkal is megosszuk és képviseljük elképzeléseinket. Konzorciumunk különböző konferenciákon és szemináriumokon is részt vett, mint például a malagai 3. Digital Humanities HDH 2017, a 3. sevillai International Conference on Communication and Digital Media, és a 4., Palmaban megrendezett Meeting of the National Association of the U3A találkozó.

Örömmel tájékoztatjuk Önöket arról is, hogy projektünk a 2018. European Year for the Cultural Heritage, az Európa Kulturális Öröksége elismerést kapta, melynek szlogenje: "Örökségünk. A múlt és jövő találkozása."

Amennyiben felkeltettük érdeklődését, vagy többet szeretne tudni a programról, kérjük látogasson el a honlapunkra: www.e-civeles.eu