

## Digital Competences and Intercultural Values in e-Learning Environments

A aquisição de competências digitais em adultos com mais de 55 anos, imigrantes e refugiados é o objetivo do projeto internacional E-Civeles. Seis países compõem o consórcio internacional do projeto: Espanha (Universidade de Málaga), Alemanha (BIBA), Hungria (Trebag), Itália (ULE), Portugal (USE) e Eslovénia (INTEGRA)

### O Projeto

Coordenado pela Universidade de Málaga, o projeto tem financiamento europeu do programa Erasmus +. Pretende responder a um desafio para uma população específica cujo crescimento num futuro próximo é claro. O fator comum que une idosos e imigrantes ou refugiados é que todos têm uma maior dificuldade no que diz respeito à aquisição de competências digitais.

Apresentam também a necessidade de melhorar outros tipos de competências, como as competências geoespaciais, a estimulação cognitiva (em pessoas +55) ou o domínio de uma língua estrangeira (imigrantes), entre outras. Em relação à divisão digital, são necessárias ações coordenadas para integrar a população em risco de exclusão social no mundo das TIC, um objetivo em linha com a Ação 6.1 da Agenda Digital de Estratégia 2020.

### E-Civeles projecto em curso

O quarto e último encontro transnacional realizou-se em Budapeste, na Hungria, organizado pela Trebag nos dias 9 e 10 de dezembro de 2019. Os parceiros do projeto alinharam os últimos detalhes em harmonia com os resultados do projeto e os eventos multiplicadores. Os pontos da ordem do dia estavam agendados da seguinte forma: depois de apresentarem o andamento do projeto, os parceiros tinham uma visão geral do Plano de Trabalho: completar e traduzir as orientações e o currículo, conceber e implementar o videojogo, e discutir

o Plano de Divulgação e atividades de exploração na última fase do projeto.

Nos meses de setembro a novembro de 2019 foram organizados eventos multiplicadores finais em todos os países e instituições envolvidas no projeto. Ao todo, mais de 280 pessoas participaram no evento multiplicador, proveniente de várias instituições (administração pública a nível local, regional e nacional, associações e ONG, e funcionários e prestadores de Educação para Adultos, entre outros).

O líder do projeto congratulou-se com o convite da Universidade Casa Grande de Guayaquil (Equador) para mostrar os principais resultados do nosso projeto no 10º Seminário Pedagógico sobre TIC e Inovação, em novembro de 2019.

O e-Civeles também estará presente na Conferência "Envelhecimento Inclusivo: redução da exclusão social entre os idosos", a ROSEnet Cost Action Closing Conference, em Bruxelas, em março de 2020.



## Digital Competences and Intercultural Values in e-Learning Environments

### O que vem a seguir?

Uma vez que o nosso projeto vai terminar em breve, todas as saídas intelectuais estarão facilmente disponíveis on-line e gratuitamente no site do projeto [www.e-civiles.eu](http://www.e-civiles.eu). Entre outras informações, é possível verificar a base de dados com uma compilação de cerca de 90 exemplos internacionais de boas práticas com descrições em inglês no trabalho de campo de jogos sérios, bem como o videojogo criado ad hoc com o cenário virtual de 4 diferentes cidades europeias (Évora em Portugal, Antequera em Espanha, Udine em Itália e Velenje na Eslovénia), um manual com orientações para professores e formadores, bem como um currículo.

NUESTRO PATRIMONIO:  
DONDE EL PASADO SE  
ENCUENTRA CON EL FUTURO

