

A PROGRAMBAN RÉSZTVEVŐ TELEPÜLÉSEK



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

OUR HERITAGE:
WHERE THE PAST
MEETS THE FUTURE



HONLAP:
www.e-civeles.eu

A PROJEKT KOORDINÁTORA
UNIVERSITY OF MALAGA
José Jesús Delgado Peña
jdelgado@uma.es

KAPCSOLAT
TREBAG SZELLEMI TULAJDON- ÉS
PROJEKTMENEDZSER KFT.

TREBAG
Szellemi Tulajdon- és Projektmenedzser Kft.

NAGY ENIKŐ
eniko.nagy@trebag.hu

PROJEKT AZONOSÍTÓ: 2017-1-ES01-KA204-038404

Az Európai Bizottság támogatást nyújtott ennek a projektnek a költségeihez. Ez a kiadvány (közlemény) a szerző nézeteit tükrözi, és az Európai Bizottság nem tehető felelőssé az abban foglaltak bármilyen felhasználásért.

DIGITÁLIS KOMPETENCIÁK ÉS INTERKULTURÁLIS ÉRTÉKEK E-LEARNING KÖRNYEZETBEN

A nemzetközi E-Civeles program célja az 55 év felettiek és a külföldi munkavállalók informatikai készségeinek fejlesztése valamint a résztvevő városok történelmének és műemlékeinek ismertetése.



Történelmi városok 3D-s modelljei

Az online játék lényege, hogy négy történelmi városban a felhasználók az óváros utcáin és terein tájékozódva megtalálják a fontosabb műemlékeket.

A játékosok ezzel a város történelmi időrendjében haladva tanulnak, miközben különböző kisebb, és a játék végén egy összefoglaló feladatot is megoldva a következő helyszínre léphetnek.

A játék az interneten könnyen elérhető, ahol további érdekes anyagokat is találnak: például a többi résztvevő város adatbázisát, útmutatót és kézikönyvet, mely tartalmazza többek között a teljes ismeretanyagot is.

A projektben a következő települések vesznek részt:

Nagykovácsi (Magyarország)

Evora (Portugália),

Antequera (Spanyolország)

Udine (Olaszország)

Velenje (Szlovénia)

Bréma (Németország)

A program résztvevői

A projekt koordinátora:

UNIVERSITY OF MALAGA—Spanyolország



Konzorciumi partnerek:

BIBA - BREMER INSTITUT FUER PRODUKTION UND LOGISTIK GMBH—Németország



TREBAG Szellemi tulajdon—és Projektmenedzser Kft —Magyarország



UNIVERSITA' DELLE LIBERETA' —Olaszország



UNIVERSIDADE SENIOR DE EVORA —Portugália



INTEGRA INSTITUT—Szlovénia



A projekt célja

Az informatikai lemaradás kezelésében az infokommunikáció világába való integrációhoz összehangolt cselekvési tervekre van szükség a társadalmi kirekesztettség elkerülése érdekében, ahogyan ezt a 2020. évi Európai Digitális Menetrend 61. cikke is megfogalmazza.

A program célja olyan újszerű eszközök és módszerek kidolgozása, melyek az informatikai készségek megszerzését segíti, elsősorban a tanárokat, másodsorban a tanulókat célozva meg.

Az infokommunikáció használatát a szabadidő szempontjából közelítjük meg, mint például a virtuális térben elhelyezett, kommunikációs eszközökkel kiegészített videójátékok.

Emellett többek között a térinformatikai, az 55 év fölöttiek kognitív készségeinek, a hazánkban élő külföldiek idegennyelvtudásának fejlesztését is szeretnénk segíteni.

A projekt 2017-ben az Erasmus+ program keretében nyert támogatást.